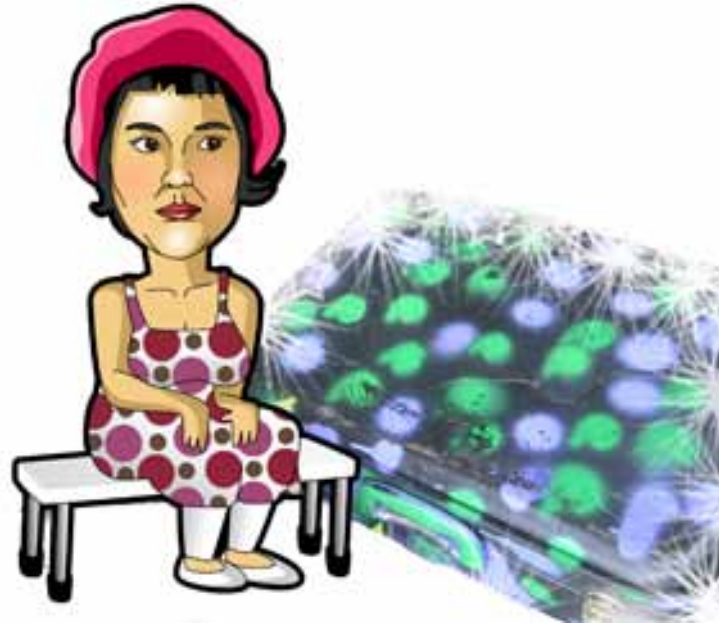


## Otsoz otso.

Aurorita beti politaren bigarren bidaia da hau, otsoaz ihesi dabil eta hurrei bere beldurrak azaltzen dizkie.

*Aurorita bere maleta bitxiarekin iristen da, beti bezala presaka eta umoretsu.  
Maletan otsoa sartu zaiola eta beldurtuta, bat-batean bururatzen zaio, otsoa agertzen den ipuin bat kontatzea, baina otsoa esan edo izan beharrean txakurra esango duela.  
Auroritari asko gustatzen zaizkio txakurrak.  
Azkenean maleta ireki eta bertan dagoena otso zintzoa dela konturatzen da. Horrela ulertuko dute haurrek otso guztiak ez direla gaiztoak.  
Azkenik bere galtzerdi berezian asmakizunak gordeko ditu puxiken barnean.*



## Fitxa teknikoa

**Ikuskizun mota:** Ipuin saioa

**Argi-indarra:** 220vko korrante-hartune bat.

**Muntaia egiteko denbora:** 30 min.

**Desmuntaia egiteko denbora:** 15 min

**Lekua:** Haurrak dauden edozein lekuetan egin daiteke ipuin saioa. Beti ere leku babestua izatea gomendatzen dugu, soinuetatik eta mugimenduetatik urrun.

**Iraupena:** 30 | 50 minutu.

**Hizkuntza:** Euskara | Gaztelera.

**Beharrak:** Aldatzeko leku txiki bat.

## Nori zuzendua

**Adina:** Saio hau bi adin tartetan bereizten da.

2-3-4 urte bitarteko neska-mutilentzat eta 4 urtetik gorakoentzat.

## Helburuak

- Umeei jolasteko aukera eman konfidantza, errespetu eta askatasunez.
- Betiko jolasak direla medio irudimenezko mundua sortu, abentura ezberdinak bizi ahal izateko.
- Haurren mugitzeko ahalmena eta zentzumenen erabilera ahalbideratu jolasen bidez (simetria, lateralitatea, espazioaren kontrola,...).
- Parte hartzaileen gizarteratze saiakuntzak ahalbideratu.
- Partaide guztiak bultzatu taldean lan egitera.
- Herri eta gizaki guztien kultur aniztasuna ezagutu eta errespetatu.



**Lur Korta Redin | Ipuin Kontalari eta aktorea**

**651701987 | lurkorta@gmail.com**

**www.lurkorta.com**